

Le Dragobelin

Le Gobelin et le Dragon sont deux jeux très populaires chez les Kenders. Le Dragobelin est un mélange des deux jeux, qui est devenu le "plus meilleur jeu au monde". Voici un guide des règles afin que vous puissiez jouer à ce merveilleux jeu vous aussi.

Le Gobelin

Il vous faut:

- 4 joueurs
- 1 arbitre
- 4 cartes de gobelin

L'arbitre passe une carte par joueur. La personne avec la carte représentant un gobelin gagne. L'arbitre peut aidé à déterminer le gagnant, s'il y a des doutes.

Le Dragon

Il vous faut:

- 2 joueurs
- 1 arbitre
- 1 dé blanc (le dé humain)
- 1 dé rouge (le dé hobgobelin)

Chaque joueur se choisit un dé. Le joueur avec le dé humain commence. Il lance son dé. L'autre joueur lance son dé. Le joueur avec le plus de point gagne. Chaque dé a sa manière de donner des points. Par exemple, sur le dé blanc, un 6 est le chiffre le plus fort. Par contre, sur le dé rouge, le 1 est le meilleur chiffre. Aussi, selon la personne qui utilise le dé, il est possible d'y avoir un bonus de point. Par exemple, un humain utilisant le dé humain va avoir un tel bonus.

Le Dragobelin

Il vous faut

- 4 joueurs
- 1 arbitre
- 4 cartes de gobelin
- 1 dé blanc (le dé humain)
- 1 dé rouge (le dé hobgobelin)

L'arbitre sépare les joueurs en deux équipes. Il passe une carte par joueur, qu'ils ne doivent pas regarder. L'équipe avec le dé humain brasse le dé une fois par joueur et accumule les points. Même chose pour l'équipe au dé hobgobelin. L'équipe avec le plus de points accumulés gagne la partie Dragon. Ensuite, les joueurs regardent leur carte, et l'équipe avec le gobelin gagne la partie gobelin.

Si chaque équipe a gagné une des deux parties, on doit s'imaginer qui gagnerait si un dragon se retrouvait devant un gobelin. Étant donné que le dragon mangerait le gobelin, c'est l'équipe qui a gagné le Dragon qui gagne.